

# 目 錄

中文摘要 .....	I
英文摘要 .....	III
<b>第壹章 緒論 .....</b>	<b>1</b>
第一節 前言 .....	1
第二節 研究背景 .....	5
第三節 研究目的 .....	7
第四節 研究範圍 .....	7
第五節 研究限制 .....	8
第六節 名詞操作性定義 .....	9
<b>第貳章 文獻探討 .....</b>	<b>13</b>
第一節 桌球三段技術統計相關文獻 .....	13
第二節 新規則新賽制對桌球比賽技戰術影響相關文獻 .....	22
第三節 文獻總結 .....	29
<b>第參章 研究方法與步驟 .....</b>	<b>31</b>
第一節 研究方法 .....	31
第二節 研究工具 .....	31
第三節 研究流程 .....	32



第四節 資料處理與統計分析.....	33
第五節 信效度考驗.....	34
<b>第四章 結果與討論 .....</b>	<b>35</b>
第一節 黃怡樺、張怡寧三段技術段使用率與得分率分析.....	35
第二節 桌球比賽三段技術表現與比賽勝率之因果關係.....	38
第三節 黃怡樺、張怡寧比賽三段技術表現統計比較.....	42
第四節 黃怡樺與張怡寧對戰比賽三段技術分析.....	44
第五節 綜合討論 .....	46
<b>第五章 結論與建議 .....</b>	<b>48</b>
第一節 結論 .....	48
第二節 建議 .....	51
<b>參考文獻.....</b>	<b>52</b>
中文部分 .....	52

## 圖 次

圖 2-1 三段評估理論結構圖 .....	14
圖 3-1 研究流程圖 .....	32

## 表 次

表 2-1 舊式規則單打比賽分段指標評估法經驗模式表 .....	14
表 2-2 新規則實施後單打比賽分段指標評估法經驗模式表 ....	16
表 4-1 黃怡樺、張怡寧三段技術使用率統計表 .....	35
表 4-2 黃怡樺、張怡寧三段技術得分率評估表 .....	36
表 4-3 三段技術得分率平均數摘要表 .....	38
表 4-4 三段技術得分率對比賽勝率的相關分析摘要表 .....	39
表 4-5 三段技術強迫性多元迴歸分析摘要表（一） .....	39
表 4-6 三段技術強迫性多元迴歸分析摘要表（二） .....	40
表 4-7 三段技術得分率對比賽勝率強迫性多元迴歸分析變異數摘要表 .....	41
表 4-8 平均數差異的T檢定摘要表 .....	42
表 4-9 黃怡樺、張怡寧三段技術得失分率統計表 .....	44
表 4-10 黃怡樺被搶攻防守得失分率統計摘要表 .....	45
附錄一 比賽三段技術得分率統計表 .....	59