

中國文化大學 100 學年度寒假轉學招生考試

系組：資訊工程學系三年級 日期：100 年 12 月 17 日 節次：第二節

科目：計算機概論

選擇題(每題 2 分，總計 100 分)

- () 1. 下列關於硬體 5 大單元的敘述何者錯誤？
 (1)掃瞄器、數位相機屬於輸入單元 (2)輸出單元是電腦輸出資料的管道
 (3)記憶單元和處理單元也可合稱為中央處理單元
 (4)控制單元負責控制、協調電腦各單元間的相互運作
- () 2. 下列關於電晶體與真空管的比較何者不對？
 (1)電晶體耗電量比較少 (2)真空管穩定度比較高
 (3)電晶體體積比較小
- () 3. 哪兩個單元可合稱為中央處理單元？
 (1)控制單元和算術邏輯單元 (2)記憶單元和輸入單元
 (3)算術邏輯單元和輸出單元 (4)控制單元和記憶單元
- () 4. 1 GB 大約等於多少 MB？
 (1)1024 (2)512 (3)2048 (4)10000
- () 5. 下列何者為第 4 代電腦？
 (1)微處理器電腦 (2)電晶體電腦 (3)IC 電腦 (4)晶圓電腦
- () 6. 下列哪一項是 AI 人工智慧的應用範疇？
 (1)類神經網路 (2)模糊邏輯 (3)影像辨識 (4)以上皆是 AI 應用範疇
- () 7. 下面哪一種電腦具有觸控式螢幕、手寫輸入的功能？
 (1)筆記型電腦 (2)迷你電腦 (3)微電腦 (4)平板電腦
- () 8. 下列關於匯流排的敘述何者為是？
 (1)CPU 和主機板上都有設置匯流排，以便於散熱
 (2)電腦主機內的線路稱為內部匯流排，連接到主機外 (USB 線、網路線等) 的線路稱為外部匯流排
 (3)CPU 內部使用的匯排稱為系統匯流排
 (4)擴充匯流排是晶片組和主機板上各元件傳送資料的通道
- () 9. 下列關於快取記憶體的敘述，何者為是？
 (1)目前快取記憶體的規格，以 DDR2 最普遍
 (2)由於快取記憶體的價格降低，現在通常都會配置 256 MB~1 GB 的快取記憶體
 (3)目前使用的快取記憶體通常有 L1~L2 兩個階層
 (4)我們可以自行加裝 L1 快取記憶體，以提高電腦效能
- () 10. 下列那一項是堆疊暫存器的任務？
 (1)存放目前執行的指令 (2)記錄 CPU 在處理運算時的狀態，或運算之後的狀態
 (3)記錄 CPU 下一個要執行的指令 (4)記錄堆疊最頂端位址
- () 11. CPU 對於電腦的重要性，宛如人的什麼部位？
 (1)大腸 (2)神經 (3)骨頭 (4)大腦
- () 12. 下列關於內部匯流排的敘述何者為是？
 (1)控制單元、算術/邏輯單元及暫存器在讀取、存放資料時，都是經過內部匯流排
 (2)是 CPU 與主機板上晶片組傳送資料的通道
 (3)是晶片組和主機板上除了 CPU 之外的各元件傳送資料的通道
 (4)以上皆非
- () 13. 下列關於快取記憶體的描述，何者不正確？
 (1)快取記憶體是配置在暫存器和主記憶體之間 (2)是位於記憶體階層的第二層
 (3)若是快取記憶體不夠大，可以再增加快取記憶體的大小
 (4)在高階伺服器版本的 CPU 上，還會看到有第 3 層快取
- () 14. 下列關於 CPU 的敘述，何者為非？
 (1)MIPS 與 ARM 都是一種 CPU 的架構 (2)iPod 採用 ARM 處理器
 (3)Sony PS3 遊戲機使用 MIPS CPU (4)Power 系統處理器最早是 IBM 所發展
- () 15. 為了避免實體主記憶體不足而無法執行程式，所以發展出的技術為何？
 (1)快取記憶體 (2)輔助記憶體 (3)快閃記憶體 (4)虛擬記憶體
- () 16. 下列何者不是硬碟機的連接介面？
 (1)ATA (2)SATA (3)PS/2 (4)SCSI
- () 17. 關於硬碟機的敘述何者正確？
 (1)規格可以分成 2.5 吋與 3.0 吋兩種 (2)規格的尺寸指的是內部圓形碟片的直徑大小
 (3)3.5 吋的硬碟機常用於筆記型電腦 (4)2.5 吋的比較便宜，可選用的容量也比較大

第 1 頁共 3 頁

本試題採
雙面印刷

科目：計算機概論

- ()18. CHS 定址模式的方式是？
 (1)磁柱編號+讀寫頭編號+磁區編號 (2)磁區編號+讀寫頭編號+磁柱編號
 (3)讀寫頭編號+磁柱編號+磁區編號 (4)讀寫頭編號+磁區編號+磁柱編號
- ()19. 硬碟機的每個磁區大小為多少 Bytes？
 (1)1024 (2)512 (3)256 (4)128
- ()20. 如果要儲存 4 GB 的資料，適合使用哪一種光碟片？
 (1)PVD (2)VCD (3)DVD (4)RAID
- ()21. 下列那一種記憶卡不是市面上流行的種類？
 (1)CF (2)SD (3)SM (4)xD
- ()22. 如果想要買一台顯示器來播放電影，以下哪一項規格最不會影響觀賞效果？
 (1)反應時間 (2)亮度 (3)寬螢幕 (4)重量
- ()23. 顯示器的尺寸是以哪邊的長度來做衡量？
 (1)螢幕較寬的那一邊長度 (2)螢幕的對角線長度
 (3)螢幕的長度+寬度的長度 (4)螢幕較短的那一邊長度
- ()24. 下列何者不是輸出設備？
 (1)顯示器 (2)喇叭 (3)印表機 (4)掃描器
- ()25. 數位攝影機通常使用哪個連接埠與電腦主機做連接？
 (1)ps/2 (2)USB (3)COM Port
- ()26. 關於顯示器的敘述何者錯誤？
 (1)CRT 顯示器使用陰極映像管 (2)LCD 顯示器不需要映像管
 (3)LCD 顯示器的色彩飽和度高於 CRT 螢幕 (4)CRT 顯示器的輻射和耗電量都比 LCD 高
- ()27. 關於 LCD 顯示器的選購重點，何者有誤？
 (1)亮度規格的數字越高越好 (2)對比規格的數字越高越好
 (3)反應時間的數字越高越好 (4)以上皆正確
- ()28. 下列哪種印表機可以印出三聯複寫的發票？
 (1)噴墨和雷射印表機 (2)噴墨印表機 (3)雷射印表機 (4)點陣印表機
- ()29. 下列哪個數字無法以二進位精確地表示出來？
 (1)5/20 (2)5/32 (3)3/4 (4)16/5
- ()30. 下列哪一種編碼不能顯示中文？
 (1)EBCDIC (2)Big5 (3)Unicode (4)CP950
- ()31. 二進位與八進位互相轉換時，要以幾個 1 組為單位來轉換會較方便？
 (1)3 (2)2 (3)4 (4)5
- ()32. (D36.C24)16 轉換成二進位表示法為下列何者？
 (1)010101110100.11010100 (2)010000111110.11000101
 (3)110100110110.11000100 (4)110111110110.11010101
- ()33. 浮點數表示法又稱為以下何種表示法？
 (1)指數表示法 (2)負數表示法 (3)小數點表示法 (4)定點表示法
- ()34. 電腦中常用的 ASCII 碼不包含以下何者？
 (1)阿拉伯數字 (2)符號 (3)希臘字母 (4)拉丁字母
- ()35. 下列何者不屬於 ISO 10646/Unicode 的編碼標準？
 (1)UTF-8 (2)UTF-16 (3)UTF-32 (4)UTF-64
- ()36. 以下敘述何者為錯誤？
 (1)數位邏輯中的 0 和 1 代表兩種不同的狀態
 (2)數位邏輯中的 0 和 1，不應視為一般阿拉伯數字的 0 與 1
 (3)數位邏輯中的 1 必定是表示高電壓
 (4)數位邏輯中的 1 可能代表高電壓或低電壓
- ()37. 關於 $F(X,Y) = X \cdot Y$ ，下列敘述何者正確？
 (1)X、Y 稱為運算子 (2)·稱為運算符號，又稱為運算元
 (3)X·Y 代表將 X 和 Y 做 AND 運算 (4)X·Y 可以寫成 X'Y
- ()38. 最基本的邏輯運算是哪幾種？
 (1)AND、OR、XOR (2)AND、OR、NOT (3)OR、NAND、XOR (4)OR、NOT、XOR
- ()39. 以下何者屬於萬用邏輯閘 (Universal Gate)？
 (1)AND 閘 (2)OR 閘 (3)NAND 閘 (4)NOT 閘

中國文化大學 100 學年度寒假轉學招生考試

系組：資訊工程學系三年級 日期：100 年 12 月 17 日 節次：第二節

科目：計算機概論

- () 40. 以下何者並不全為二元運算符號？
 (1) NOT、OR (2) AND、NAND (3) XOR、OR (4) AND、OR
- () 41. 關於 NAND 閘的敘述，下列何者不正確？
 (1) 所有輸入皆為 1 的時候，輸出為 0 (2) 是一種萬用邏輯閘
 (3) 先執行 NOT 運算，結果再做 AND 運算 (4) 能夠模擬出 AND 邏輯閘
- () 42. 下列邏輯運算式何者錯誤？
 (1) $X \cdot X = X$ (2) $Y + 1 = Y$ (3) $Y \cdot 0 = 0$ (4) $X + XY = X$
- () 43. 下列何者是系統軟體的主要特性？
 (1) 由企業或組織自行開發的軟體 (2) 一般是從市面上直接購買或從網路下載
 (3) 與使用的電腦硬體相關 (4) 針對特定任務或功能所設計
- () 44. 以下哪一項不是載入器所具備的功能？
 (1) 重新定址 (2) 要求記憶體空間 (3) 載入程式到記憶體 (4) 產生目的碼
- () 45. 電腦能懂的語言是哪一種？
 (1) 機器語言 (2) 組合語言 (3) 高階語言 (4) 原碼語言
- () 46. 編譯器將程式碼轉譯成目的檔的流程為？
 (1) 程式碼 → 連結器 → 目的檔 → 編譯器 → 執行檔
 (2) 程式碼 → 目的檔 → 編譯器 → 連結器 → 執行檔
 (3) 程式碼 → 編譯器 → 連結器 → 目的檔 → 執行檔
 (4) 程式碼 → 編譯器 → 目的檔 → 連結器 → 執行檔
- () 47. Microsoft Outlook 可歸類為哪一類型的軟體？
 (1) 資訊管理軟體 (2) 簡報軟體 (3) 多媒體軟體 (4) 試算表軟體
- () 48. 負責將程式的機器碼叫到記憶體中執行的是？
 (1) 連結器 (2) 載入器 (3) 編譯器 (4) 巨集處理器
- () 49. 下列哪一套不是簡報軟體？
 (1) PowerPoint (2) Impress (3) Calc (4) Freelance
- () 50. 1 MB 大約等於多少 GB？
 (1) 1024 (2) 256 (3) 0.1 (4) 0.001