

科目：計算機概論

11-1-5

單一選擇題 (每題 2 分, 總計 100 分)

() 1. 下列何者不屬於電腦硬體的 5 大單元之一?

- (1)輸入 (2)電路 (3)控制 (4)輸出

() 2. 下列敘述何者錯誤?

- (1)毫秒的單位是千分之一秒 (2)微秒是 10^{-6} 秒
(3)1 Tera Bytes=230Bytes (4)1MB=1024KB

() 3. CPU 執行指令的一連串過程可稱為什麼?

- (1)執行時間 (2)指令週期 (3)串聯期間 (4)載入週期

() 4. 下列關於暫存器的敘述何者正確?

- (1)作業系統是安裝在暫存器中
(2)控制單元和算術/邏輯單元使用暫存器來傳遞資料
(3)暫存器位於 CPU 內部, 屬於電腦五大單元裏的記憶單元
(4)暫存器是 CPU 內部的記憶體, 也就是快取記憶體

() 5. 下列關於雙核心 CPU 的敘述, 何者正確?

- (1)雙核心 CPU 就是指加入了 Hyper-Threading 技術的 CPU
(2)雙核心 CPU 是利用平行運算的概念來提高效率
(3)雙核心 CPU 就是 32 位元 X 2, 也就是所謂的 64 位元 CPU
(4)雙核心 CPU 的時脈計算方式, 就是單核心的時脈 X 2

() 6. CPU 的組成不包含哪一項?

- (1)暫存器 (2)快取記憶體 (3)控制單元 (4)匯流排

() 7. 用來計算 CPU 運算速度的單元是

- (1)MIPS (2)FSB (3)GHz (4)USB

() 8. 下列關於 CISC 和 RISC 的比較, 何者為非?

- (1)CISC 是指 CPU 內使用功能較多較強的指令 (2)RISC 的指令雖然比較少, 但是執行速度也較快
(3)使用 RISC 的 CPU 通常是 x86 系統的 CPU (4)CISC 的電路設計比較複雜, 成本也較高

() 9. 下列哪一項元件的速度最快?

- (1)快取記憶體 (2)輔助記憶體 (3)主記憶體 (4)暫存器

() 10. 下列何者為硬碟機轉速的單位?

- (1)APM (2)ATM (3)PPM (4)RPM

() 11. 隨身碟內部使用什麼來儲存資料?

- (1)快閃記憶體 (2)磁碟片 (3)SDRAM (4)光碟片

() 12. 下列何者不是用來連接硬體裝置的連接埠?

- (1)PS/2 (2)序列埠 (3)TCP/IP (4)並列埠

() 13. 下列關於 USB 的敘述何者有誤?

- (1)最多可以串接 132 項裝置 (2)能夠在開機狀態下插拔週邊設備
(3)大多數的週邊都已經改用 USB 連接埠 (4)以上皆正確

()14. 印表機解析度的單位為何？

- (1)ddi (2)dpi (3)pda (4)apt

()15. $(C0.3)_{16}$ 的十進位表示法為？

- (1)208.1875 (2)192.1875 (3)208.25 (4)以上皆非

()16. 下列哪一種負數表示法，若使用 8 Bits 的長度可表示 256 個數？

- (1)最高位元表示法 (2)1 的補數表示法 (3)2 的補數表示法

()17. 下列哪一種編碼不是英文的編碼系統

- (1)EBCDIC (2)Big5 (3)ASCII (4)ISO8859

中國文化大學 101 學年度暑假轉學招生考試

系組：資訊工程學系二、三年級

日期節次：7 月 25 日第 2 節 10:50-12:10

科目：計算機概論

- ()18. $(-4C)_{16}$ 以 2 的補數表示法表示，其值為何？
 (1)11001100 (2)10110100 (3)01001100 (4)10110011
- ()19. 下列哪一個數字不需要用浮點數表示法才能表示？
 (1)4.78 (2)-78 (3) 3×10^{13} (4)-2.1
- ()20. 下列哪一個不是浮點數表示法的組成欄位？
 (1)小數部分 (2)整數部分 (3)偏差指數 (4)正負符號
- ()21. 以下何者不是基本的邏輯運算？
 (1)AND 運算 (2)OR 運算 (3)NOT 運算 (4)XOR 運算
- ()22. 以下何者屬於萬用邏輯閘(Universal Gate)？
 (1)AND 閘 (2)OR 閘 (3)NAND 閘 (4)NOT 閘
- ()23. 以下哪一項是對於 $F(X,Y) = X \cdot Y$ 的正確敘述？
 (1)當 $X=Y=0$ 時, $F(X,Y)$ 是 1 (2)當 $X=1$ 、 $Y=0$ 時, $F(X,Y)$ 是 1
 (3)當 $X=Y=1$ 時, $F(X,Y)$ 是 1 (4)此布林函數所對應的邏輯閘為 AND 閘
- ()24. 如何根據布林函數推算出真值表？
 (1)將布林函數中每個變數都代入 0, 並記下相對應的函數值
 (2)將布林函數中每個變數都代入 1, 並記下相對應的函數值
 (3)將布林函數中每個變數的可能值都列出來, 並記下相對應的函數值
 (4)將布林函數中每個變數先做 NOT 運算, 再代入 1, 然後記下相對應的函數
- ()25. 下列敘述何者錯誤？
 (1)AND 就像是串聯開關的電燈系統 (2)OR 就像是並聯開關的電燈系統
 (3)與同一個二元常數做兩次 XOR 運算, 結果成為原值的補數
 (4)與同一個二元常數做兩次 XOR 運算, 結果成為原值
- ()26. 編譯器主要的功能為何？
 (1)將組合語言程式碼轉譯成機器碼 (2)將程式重新定址
 (3)將高階語言程式碼轉譯成機器碼 (4)連結互相呼叫的程式
- ()27. 下者哪一個可將組合語言轉譯成機器碼？
 (1)編譯器 (2)直譯器 (3)巨集處理器 (4)組譯器
- ()28. 以下何者不是作業系統主要管理的資源？
 (1)行程管理 (2)輸入/輸出設備管理 (3)使用者介面管理 (4)檔案管理
- ()29. 以下哪一個系統需要透過網路串連多台電腦？
 (1)分時系統 (2)分散式系統 (3)多處理器系統 (4)多元程式系統
- ()30. 以下哪一種排程演算法, 理論上能得到最短的平均等待時間？
 (1)先到先做(FCFS) (2)最短工作先做(SJF) (3)優先權(Priority) (4)循環分配(RR)
- ()31. 以下哪一種排程演算法可能會產生『飢餓』現象？
 (1)先到先做(FCFS) (2)最短工作先做(SJF) (3)循環分配(RR)

()32. 以下哪一種作業系統不是源自於 Unix ?

- (1) Linux (2) FreeBSD (3) Fedora Core (4) DOS

()33. 以下哪個作業系統是屬於多人使用的作業系統 ?

- (1) DOS (2) Windows 95 (3) Windows 98 (4) Windows Server 2003

()34. 多元程式系統會在哪裡同時間載入多個工作 ?

- (1) CPU (2) 硬碟 (3) 記憶體 (4) 以上皆非

- () 35. 下列何者不屬於多媒體的媒體型態？
(1)影像 (2)聲音 (3)視訊 (4)網路
- () 36. 下列何者不是文字的編碼方式？
(1)ASCII (2)Unicode (3)TTF (4)Big5
- () 37. 以下何種視訊格式不支援串流技術？
(1)MPEG (2)WMV (3)RealVideo (4)QuickTime
- () 38. 下列何者不會影響聲音品質的好壞？
(1)取樣大小 (2)取樣頻率 (3)聲音大小 (4)壓縮方式
- () 39. 台灣地區的電視是採用哪種規格？
(1)PAL (2)NTSC (3)MPEG (4)WMV
- () 40. 以下哪一項是 OSI 模型網路層的主要工作？
(1)定位 (2)加密 (3)偵測錯誤 (4)選擇傳送路徑
- () 41. 在 OSI 模型的工作原理中，將資料加上表頭或表尾的動作稱為？
(1)封裝 (2)解密 (3)加密 (4)拆解
- () 42. ADSL 數據機的正式英文名稱為？
(1)MTU (2)DSU (3)ATU-R (4)CSU
- () 43. ADSL 數據機可以執行哪些工作？
(1)撥號 (2)加密 (3)解密 (4)建立連線
- () 44. 以下何者才是網路層所負責的工作？
(1)選擇傳送路徑 (2)控制資料流量 (3)壓縮與解壓縮 (4)加密和解密
- () 45. 下列何者不屬於無線網路？
(1)802.11a (2)Bluetooth (3)100BaseTx 乙太網路 (4)WAP
- () 46. TCP 協定屬於 OSI 網路模型中哪一層？
(1)鏈結層 (2)應用層 (3)網路層 (4)傳輸層
- () 47. IP 協定屬於 OSI 網路模型中哪一層？
(1)鏈結層 (2)應用層 (3)網路層 (4)傳輸層
- () 48. 以下何種情形應該使用固定 IP 位址較好？
(1)網路競標 (2)網路訂票 (3)網路 ATM 轉帳 (4)建立個人網站
- () 49. 以下哪一種行為比較類似 UDP 協定的運作特性？
(1)打電話 (2)用 ATM 提款 (3)寄信 (4)用 MSN 交談
- () 50. 在判斷發送端與接收端是否位於相同網路區段時，會執行哪一種邏輯運算？
(1)XOR (2)OR (3)AND (4)NOT